

Lustige Spiel- und Bewegungsideen für drinnen

Spielzeug-Hindernislauf

Chaos im Kinderzimmer? Nützen Sie es als Spielanregung!

- Wer schafft es, über den Kleiderhaufen am Boden zu steigen/springen/krabbeln ...?
- Wer findet in dem Durcheinander einen Weg, ohne auf irgendetwas zu treten?
- Inselhüpfen: Wer schafft es, auf seinem Weg quer durch das Kinderzimmer mit den Füßen nicht den Boden zu berühren? (z.B. auf Holzklötze, Pulli, Kissen, Malpapier steigen)
- Schatzsuche: Wer findet als erster den richtigen Platz für das Playmobil-Pferd, den Schlafanzug, die Buntstifte ...

Schubkarrenlauf

Kennen Sie das alte Spiel aus Kindertagen?

Das Kind liegt auf dem Bauch am Boden und stützt den Oberkörper auf durchgestreckten Armen hoch. Ein Erwachsener oder die ältere Schwester/der ältere Bruder nimmt die Beine des Kindes und „schiebt“ es als „Schubkarre“ durch die Wohnung.

Schwieriger wird es, wenn man vorher verschiedene Hindernisse aufbaut oder einen bestimmten Weg festlegt (z.B. den Gang entlang, über die Schuhe steigen, im Wohnzimmer 2 x um den Fernsehsessel herum ...)

Luftballonboxen

Spannen Sie eine Schnur quer durch das Kinderzimmer und hängen einen aufgeblasenen Luftballon daran auf. Nun darf das Kind gegen den Luftballon boxen, mit den flachen Händen dagegen schlagen, mit den Fingern antippen, mit den Ellbogen berühren ...

Luftballonmatratze

Aufgeblasene Luftballone in einen Bettbezug füllen und diesen verschließen. Nun kann man sich vorsichtig drauflegen, hineinsetzen, wälzen ... (keine Angst, die Matratze ist sehr stabil)

Hausmusik

Befüllen Sie mehrere Glasflaschen unterschiedlich hoch mit Wasser und stellen sie nebeneinander. Schon kann es losgehen mit der Hausmusik: einfach mit einem Holzschlägel, einem Löffel, einem Kochlöffel gegen die Flaschen klopfen und es entstehen die wundersamsten Melodien.

Fühlparcour

Flache Dinge (Kissen, Decke, Stoffreste, ein Stück Schmirgelpapier, eine Noppenfolie ...) auf den Boden legen. Dann barfuß draufstellen und „befühlen“. Schwieriger: Wer kann mit verbundenen Augen erspüren, auf welchem Material er gerade steht?